

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1
SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Ramadhian	12.02.8232
Rizky Irwan Wahyu Putra P	12.02.8286
Dwi Prasetyo	12.02.8311
Gilang Pamungkas	12.02.8319

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1
SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ramadhian	12.02.8232
Rizky Irwan Wahyu Putra P	12.02.8286
Dwi Prasetyo	12.02.8311
Gilang Pamungkas	12.02.8319

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 03 September 2015

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302107

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ramadhian

12.02.8323

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

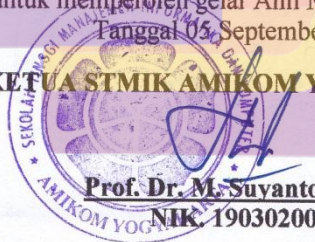
Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs. MM.
NIK.190302029

Ali Mustopa, M.Kom.
NIK.190302192

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 05 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Rizky Irwan Wahyu Putra Purwanto
12.02.8286

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, M.Kom.
NIK.190302148

Robert Marco, MT.
NIK.190302228



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 05 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Prasetyo

12.02.8311

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hartatik, ST, M.Cs.
NIK.190302232

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK.190302128

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
tanggal 05 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI
1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gilang Pamungkas

12.02.8319

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Erni Seniwati, M.Cs.
NIK.190302231

Tanda Tangan



Bambang Sudaryatno, Drs, MM.
NIK.190302029



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 05 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

HASIL TUGAS AKHIR

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, September 2015

Nama	NIM
Ramadhian	12.02.8323
Rizky Irwan Wahyu Putra P	12.02.8286
Dwi Prasetyo	12.02.8311
Gilang Pamungkas	12.02.8319

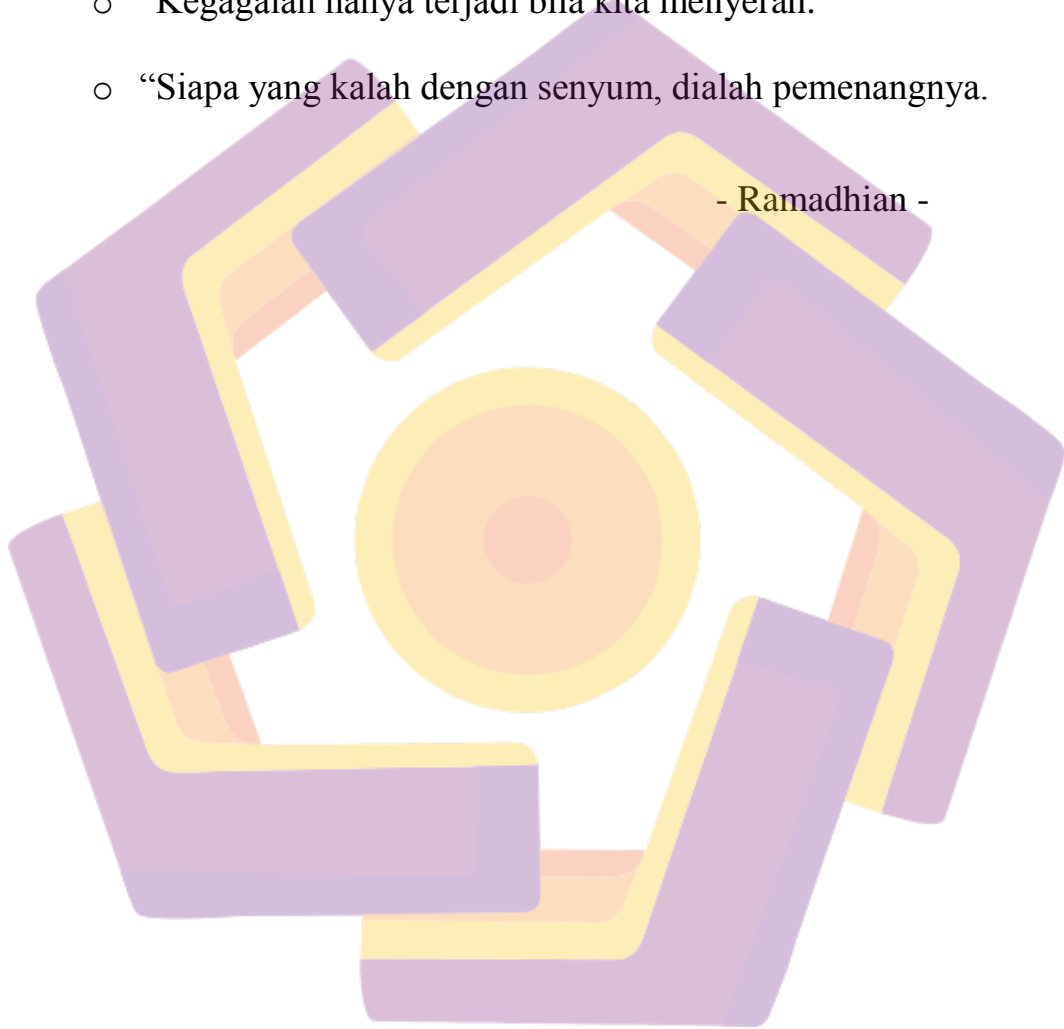
Tanda tangan



MOTTO

- “Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi dan saya menang!”
- “Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
- “Siapa yang kalah dengan senyum, dialah pemenangnya.

- Ramadhian -



MOTTO

○ DREAM IT. WISH IT. DO IT.

○ Bermimpilah Setinggi Langit. Jika Engkau Jatuh, Engkau Akan Jatuh

Di Antara Bintang-Bintang. – Soekarno –

○ Together We Achieve our Golden Future.

○ LEARN from Yesterday. LIVE for Today. HOPE for Tomorrow.

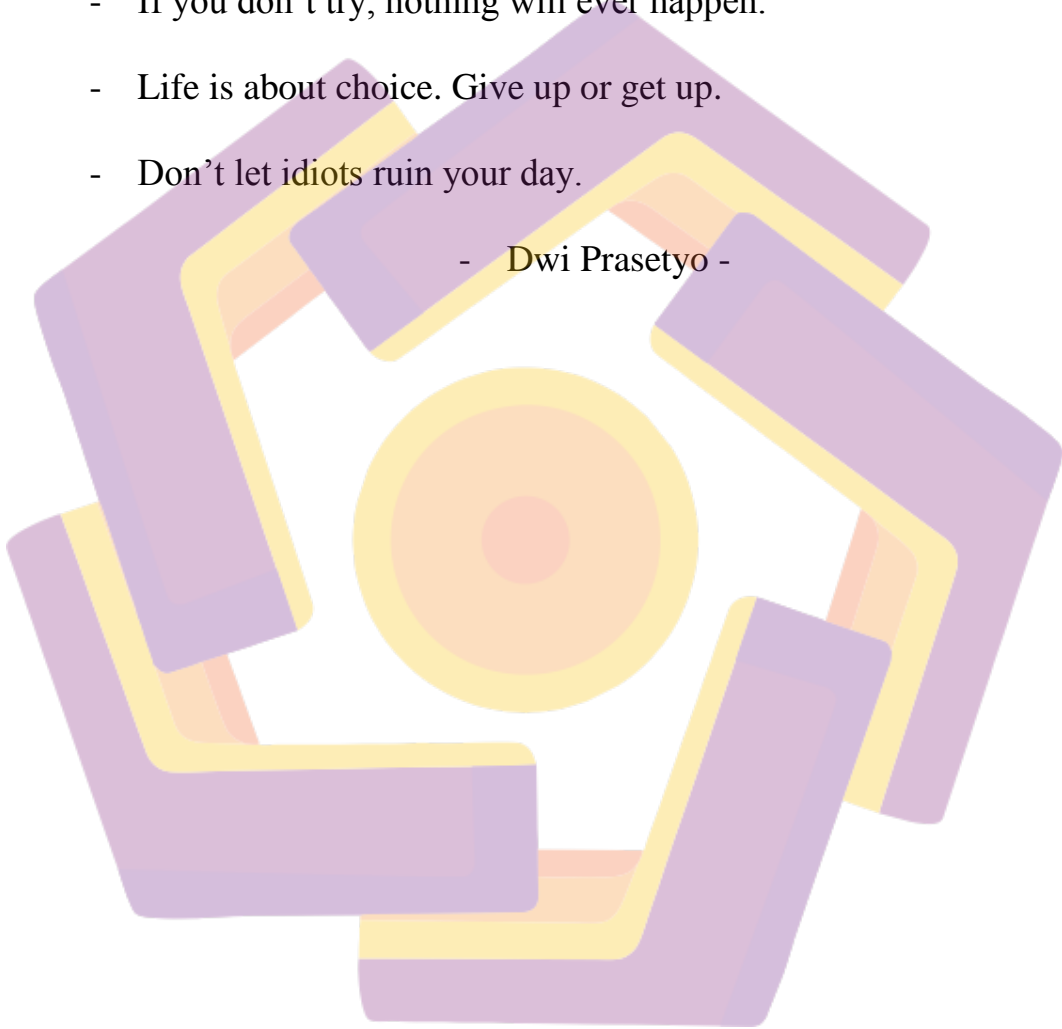
#Rizky Irwan Wahyu



MOTTO

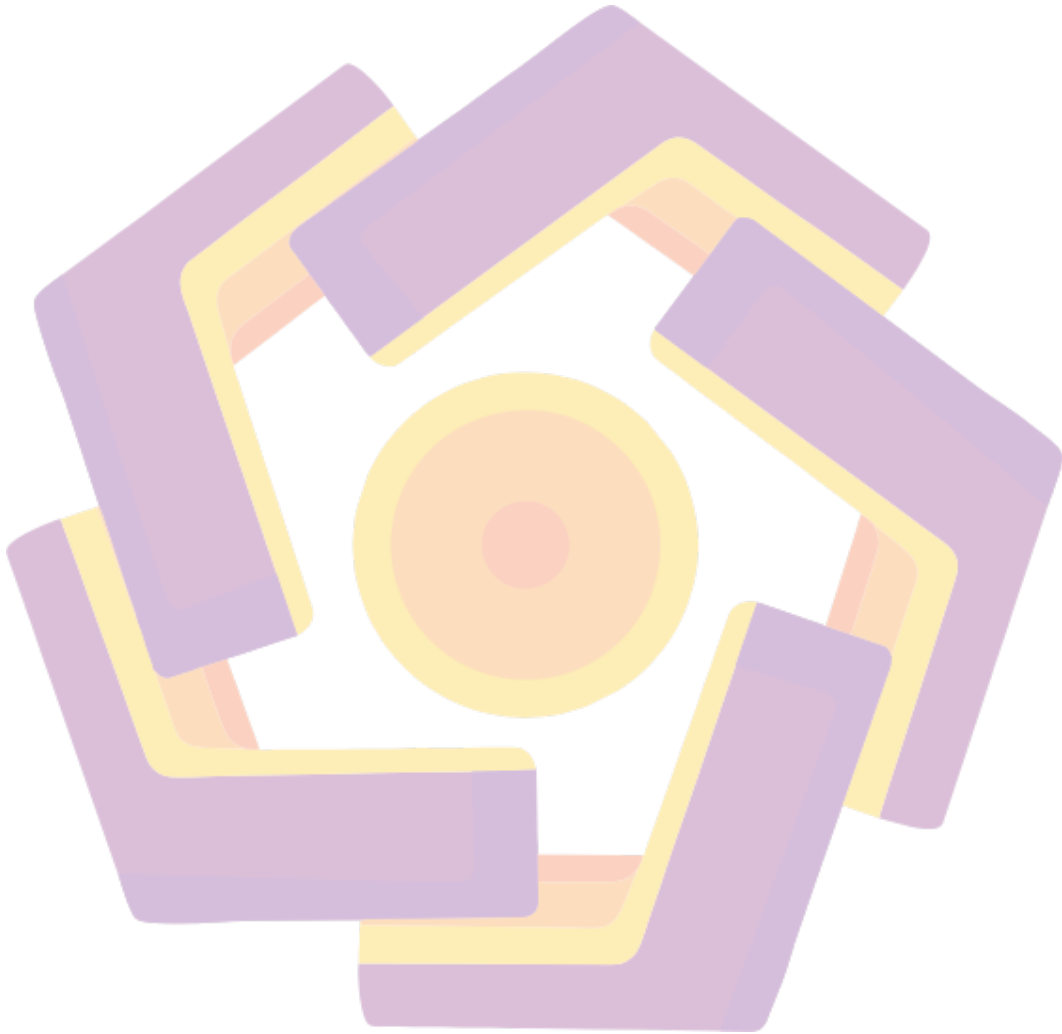
- Don't trust words, trust actions.
- Never Give up. Never lose hope.
- If you don't try, nothing will ever happen.
- Life is about choice. Give up or get up.
- Don't let idiots ruin your day.

- Dwi Prasetyo -



MOTTO

- Lakon Menang Keri –



- Gilang Pamungkas -

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing.
4. Rizky Irwan, Gilang Pamungkas dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.

-Ramadhian-

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, Gilang, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, dwi prasetyo, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian, Gilang Pamungkas dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.
6. Terimakasih kepada penyemangat yaitu Rifa yang selalu memberi semangat dari awal sampai ahkhir.

-Rizky Irwan Wahyu-

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kepada Bapak Lilik Ribunto dan Ibu Suprihatin yang telah memberi dukungan baik doa dan dana untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, risky, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, gilang, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian a.k.a Diun, Rizky Irwan a.k.a Bagong dan Gilang Pamungkas a.k.a Pace selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.

-Dwi Prasetyo-

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayat-Nya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan dan saya ucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua saya yang telah memberi dukungan baik doa ataupun materi. Serta kakak saya Wahyu Agung yang sedang mengerjakan Skripsi.
3. Bapak Erik Hadi Saputra selaku Dosen Pembimbing
4. Warga kelas 12-D3MI-02 : ari, wiwik, ceri, diah, isa, titis, teguh, beni, atik, lutfi meria, rahmat, septi, hanif, Jorge, baruri, reza, Diana, riko, cemplon, trio, reno, dendi, erna, deni, mas aan, lutfi azis, bang godap, eka, aris, caplank, sofi, adit, risky, hasan, helmi, seta, bob, agis, cacink, rasyid, haziah, tina, reni, robet, okto, ambar, nana, burhan, dewangga, bagus, azis, kentung, raka, diki, mia, ida, ayu, dwi prasetyo, estika, ita, ableh, faisal, ngesti, gunadi, desi, anwar dan tofa. Serta orang asing risiko yang telah ikut meramaikan kelas ini.
5. Ramadhian, Rizky Irwan dan Dwi Prasetyo selaku rekan dalam mengerjakan Tugas Akhir.
6. Ibu Windha, Ibu Yuli, Ibu Titin, Bapak Alan, Bapak Ketut yang telah memberikan pengalaman selama menjadi asisten.
7. Mba dani, mba ninda, mba santi, kikik, bella, vina, zul selaku rekan asisten yang telah memberikan dukungan.

-Gilang Pamungkas-

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kami sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir, yang berjudul “ **PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 SEWON BANTUL BERBASIS MULTIMEDIA**”. Penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang pendidikan Diploma III jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya tugas akhir ini maka penulis, maka penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan menimba ilmu di kampus ungu tercinta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra S.Kom,M.Eng.selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
3. Kedua orang tua dan semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan, dukungan motivasi dan doa.

Penulis menyadari bahwa sebagai manusia memiliki keterbatasan , tentu tugas akhir in tidak luput dari kesalahan dan kesempurnaan. Akhir kata penulis mengharapkan agar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta,25 Agustus 2015

DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN.....	xii
KATA PENGANTAR.....	xvi
DAFTAR ISI.....	xvii
DAFTAR TABEL	xxiii
DAFTAR GAMBAR.....	xxiv
INTISARI	xxix
ABSTRACT	xxx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Internal	3
1.4.2 Tujuan Eksternal.....	3

1.5 Manfaat penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Internal	3
1.5.2 Manfaat Eksternal.....	4
1.6 Metode pengumpulan data	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
1.8 Rencana kegiatan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep dasar multimedia	8
2.1.1 Pengertian Umum Multimedia	8
2.1.2 Elemen – Elemen Multimedia	8
2.2 Struktur Informasi Multimedia	10
2.2.1 Struktur Linier	10
2.2.2 Struktur Hierarki.....	11
2.2.3 Struktur Piramida.....	11
2.2.4 Struktur Polar.....	12
2.3 Langkah – Langkah Pengembangan Sistem Multimedia ..	12
2.4 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	15
2.4.1 Adobe Flash CS3	16
2.4.2 Adobe After Effect CS3	17
2.5 Sistem Perangkat Keras Yang Digunakan.....	19
BAB III TINJAUAN UMUM.....	20

3.1 Sejarah Berdiri	20
3.2 Visi dan Misi SMA N 1 SEWON.....	21
3.2.1 Visi	21
3.2.2 Misi.....	21
3.3 Kurikulum.....	21
3.4 Jam Belajar	22
3.4.1 Siswa di SMA Negeri 1 Sewon per minggu,dengan .. Jadwal	22
3.5 Fasilitas SMA Negeri 1 Sewon	23
3.5.1 Ruang Teori.....	23
3.5.2 Laboratorium Kimia	23
3.5.3 Laboratorium Fisika	23
3.5.4 Laboratorium Biologi	23
3.5.5 Laboratorium Bahasa.....	23
3.5.6 Laboratorium Komputer.....	24
3.5.7 Ruang Perpustakaan	24
3.5.8 Ruang Serba Guna.....	24
3.5.9 Ruang UKS.....	24
3.5.10 Koperasi.....	25
3.5.11 Kantin	25
3.5.12 Ruang BP.....	25

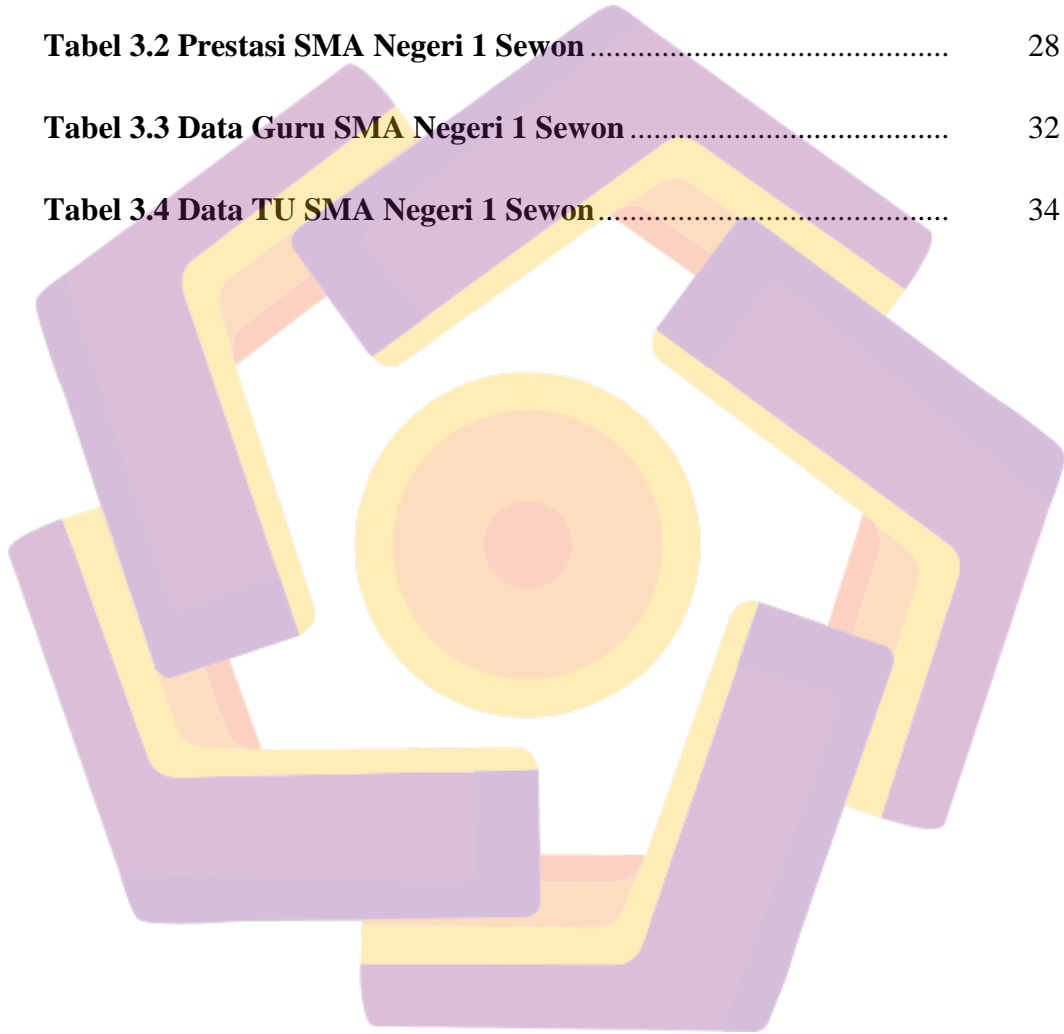
3.5.13 Ruang Kepala Sekolah.....	25
3.5.14 Ruang Guru	25
3.5.15 Ruang Tata Usaha.....	26
3.5.16 Ruang Osis.....	26
3.5.17 Kamar Mandi.....	26
3.5.18 Mushola.....	26
3.5.19 Gudang	27
3.5.20 Lapangan Upacara	27
3.5.21 Lapangan Sepak Bola	27
3.5.22 Lapangan Voli	27
3.5.23 Lapangan Basket.....	27
3.6 Profil SMA Negeri 1 Sewon	28
3.7 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon	28
3.7.1 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon Tahun 2014.....	28
3.8 Struktur Organisasi.....	31
3.9 Data Guru dan Karyawan	32
3.9.1 Data Guru	32
3.9.2 Data TU	34
BAB IV PEMBAHASAN.....	35
4.1 Pendefinisian Masalah	35
4.2 Merancang Konsep.....	35

4.3 Merancang Isi.....	36
4.4 Merancang Naskah.....	36
4.5 Merancang Grafik	38
4.5.1 Tampilan Pembuka.....	39
4.5.2 Tampilan Home	39
4.5.3 Tampilan Profil.....	40
4.5.4 Tampilan Kurikulum	41
4.5.5 Tampilan Galeri.....	41
4.5.6 Tampilan Kontak.....	42
4.5.7 Tampilan Prestasi	42
4.5.8 Tampilan Fasilitas	43
4.5.9 Tampilan Menu Ekstrakurikuler.....	43
4.5.10 Tampilan About Us	44
4.6 Memproduksi Sistem Multimedia.....	44
4.6.1 Membuat Animasi Opening Menggunakan Adobe	
Effect CS3	45
4.6.2 Membuat Tombol	54
4.6.3 Mengimport Video Menjadi Movie Clip	63
4.6.4 Memasukkan Video	65
4.6.5 Memasukkan Suara.....	68
4.6.6 Menyusun Halaman	69

4.6.7 Action Script	70
4.7 Mengetes Sistem	72
4.8 Menggunakan Sistem	72
4.8.1 Cara Menggunakan Aplikasi Multimedia Interaktif.....	72
4.8.2 Spesifikasi Komputer yang digunakan.....	73
4.9 Memelihara Sistem	73
4.10 Pengembangan Sistem	74
4.11 Implementasi Sistem	75
BAB V PENUTUP	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	xxxi

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perencanaan Kegiatan	6
Tabel 3.1 Jam Belajar SMA Negeri 1 Sewon.....	22
Tabel 3.2 Prestasi SMA Negeri 1 Sewon	28
Tabel 3.3 Data Guru SMA Negeri 1 Sewon	32
Tabel 3.4 Data TU SMA Negeri 1 Sewon.....	34



DAFTAR GAMBAR

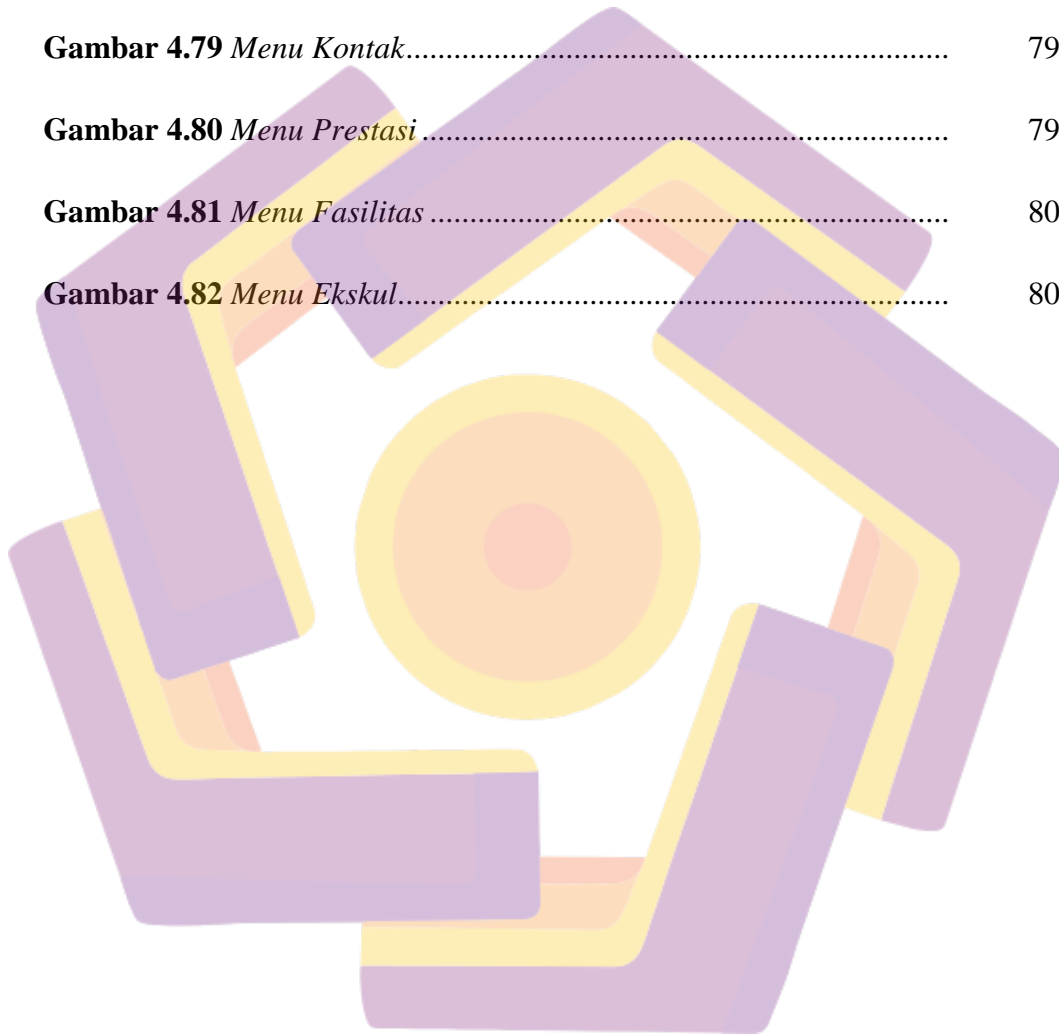
Gambar 2.1 Struktur linier.....	11
Gambar 2.2 Struktur Herarki.....	11
Gambar 2.3 Struktur Piramida.....	12
Gambar 2.4 Struktur Polar.....	12
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Flash CS3.....	16
Gambar 2.7 Tampilan Adobe After Effect.....	18
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Sewon.....	31
Gambar 4.1 Perancangan Struktur.....	37
Gambar 4.2 Desain Tampilan Pembuka.....	39
Gambar 4.3 Desain Tampilan Home.....	39
Gambar 4.4 Desain Tampilan Menu Profil.....	40
Gambar 4.5 Desain Tampilan Kurikulum.....	41
Gambar 4.6 Desain Tampilan Galeri.....	41
Gambar 4.7 Desain Tampilan Menu Kontak.....	42
Gambar 4.8 Desain Tampilan Prestasi.....	42
Gambar 4.9 Desain Tampilan Menu Fasilitas.....	43
Gambar 4.10 Desain Tampilan Menu Ekstra Kurikuler.....	43
Gambar 4.11 Desain Tampilan Menu About Us.....	44

Gambar 4.12 Composition Setting	45
Gambar 4.13 Penempatan Logo	46
Gambar 4.14 <i>Fill Option</i>	46
Gambar 4.15 <i>Composition Comp 1</i>	47
Gambar 4.16 <i>Shape Stroke Color</i>	47
Gambar 4.17 <i>Sub Menu Add</i>	48
Gambar 4.18 <i>Effect & Presets</i>	48
Gambar 4.19 <i>Layer</i>	49
Gambar 4.20 <i>Layer</i>	49
Gambar 4.21 <i>Layer dan Timeline</i>	49
Gambar 4.22 <i>Layer dan Timeline</i>	50
Gambar 4.23 <i>Layer dan Timeline</i>	50
Gambar 4.24 <i>Effect & Presets</i>	50
Gambar 4.25 Animasi Opening	51
Gambar 4.26 <i>Layer</i>	51
Gambar 4.27 <i>Effect dan Timeline</i>	52
Gambar 4.28 <i>Layer dan Timeline</i>	52
Gambar 4.29 <i>Layer dan Timeline</i>	52
Gambar 4.30 <i>Layer dan Timeline</i>	53
Gambar 4.31 <i>Layer dan Timeline</i>	53
Gambar 4.32 <i>Layer dan Timeline</i>	53

Gambar 4.33 <i>Layer dan Timeline</i>	53
Gambar 4.34 <i>Opening Animasi Logo Sekolah</i>	54
Gambar 4.35 <i>Stage Adobe Flash CS3</i>	54
Gambar 4.36 <i>Stage Adobe Flash CS3</i>	55
Gambar 4.37 <i>Convert to Symbol</i>	55
Gambar 4.38 <i>Memotong grafik menggunakan Lasso Tool</i>	56
Gambar 4.39 <i>Convert to Symbol</i>	56
Gambar 4.40 <i>Button</i>	56
Gambar 4.41 <i>Insert Keyframe</i>	57
Gambar 4.42 <i>Fill Color</i>	57
Gambar 4.43 <i>Rectangle Tool</i>	57
Gambar 4.44 <i>Properties</i>	58
Gambar 4.45 <i>Modify dan Convert to Symbol</i>	58
Gambar 4.46 <i>Convert to Symbol</i>	58
Gambar 4.47 <i>Timeline</i>	59
Gambar 4.48 <i>Memasang Keyframe</i>	59
Gambar 4.49 <i>Text Tool</i>	59
Gambar 4.50 <i>Stage Button</i>	60
Gambar 4.51 <i>Lasso Tool</i>	60
Gambar 4.52 <i>Convert to Symbol</i>	61
Gambar 4.53 <i>Convert to Symbol</i>	61

Gambar 4.54 <i>Fill Color</i>	62
Gambar 4.55 <i>Create Motion Tween</i>	62
Gambar 4.56 <i>Stage Button</i>	63
Gambar 4.57 <i>Import Video</i>	63
Gambar 4.58 <i>Select Video</i>	64
Gambar 4.59 <i>Deployment</i>	64
Gambar 4.60 <i>Finish Video Import</i>	65
Gambar 4.61 <i>Window baru untuk pengaturan video</i>	66
Gambar 4.62 <i>Pilihan cara pengambilan video</i>	67
Gambar 4.63 <i>Pemilihan skin dari tombol pengontrol video</i>	67
Gambar 4.64 <i>Pemberitahuan bahwa video telah masuk</i>	68
Gambar 4.65 <i>Meletakkan Suara</i>	69
Gambar 4.66 <i>Posisi Timeline</i>	69
Gambar 4.67 <i>Fungsi Stop</i>	70
Gambar 4.68 <i>Link Antar Halaman</i>	70
Gambar 4.69 <i>Memainkan Suara</i>	70
Gambar 4.70 <i>Load Eksternal File</i>	71
Gambar 4.71 <i>Memanggil File HTML</i>	71
Gambar 4.72 <i>Fungsi Keluar</i>	71
Gambar 4.73 <i>Menu Intro</i>	76
Gambar 4.74 <i>Menu Utama</i>	76

Gambar 4.75 <i>Menu About Us</i>	77
Gambar 4.76 <i>Menu Profil</i>	77
Gambar 4.77 <i>Menu Kurikulum</i>	78
Gambar 4.78 <i>Menu Galeri</i>	78
Gambar 4.79 <i>Menu Kontak</i>	79
Gambar 4.80 <i>Menu Prestasi</i>	79
Gambar 4.81 <i>Menu Fasilitas</i>	80
Gambar 4.82 <i>Menu Ekskul</i>	80



INTISARI

Pada dasarnya kemajuan bidang komputerisasi khususnya multimedia kian hari semakin meningkat dan telah mendorong terjadinya arus globalisasi, dimana dalam hal ini perkembangan tersebut tumbuh secara pesat. Begitu pula dengan halnya informasi masyarakat semakin merasakan luasnya kebutuhan akan informasi yang harus mereka terima setiap saat, maka semakin banyak terobosan-terobosan baru dalam menyajikan informasi sebagai media informasi . Namun khalayak pada umumnya pada saat ini lebih suka menerima informasi melalui bentuk-bentuk media informasi yang bersifat interaktif dan menghibur. Setelah masyarakat melihat profil lembaga atau perusahaan yang dikemas dengan Media Interaktif maka masyarakat merasa penasaran.

Profil Sekolah dalam bentuk Media Interaktif merupakan terobosan yang sudah lama digunakan oleh banyak perusahaan dan lembaga karena media ini cukup ampuh dalam menyampaikan informasi yang tepat, cepat dan akurat. SMA N 1 Sewon Bantul adalah salah satu lembaga pendidikan, SMA N 1 Sewon Bantul dinilai perlu memiliki sebuah Media Interaktif dan dapat menjadi media informasi khususnya bagi para calon siswa baru.

Karena kebutuhan tersebut maka penulis mengangkat permasalahan menjadi topik permasalahan Tugas Akhir yang diberi judul : “Pembuatan Profil Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Sewon Bantul Berbasis Multimedia”. Diharapkan Media Interaktif ini bermanfaat bagi SMA N 1 Sewon Bantul khususnya untuk calon siswa baru.

Kata Kunci : Profil Sekolah, SMA Negeri 1 Sewon, Media Interaktif, Media Promosi

ABSTRACT

Basically advances in computerization of multimedia, particularly the more days increased and has led to the globalization, which in this case this development is growing rapidly. Similarly, as the extent of the information society increasingly feel the need for the information they have received at any time, the more breakthroughs in presenting information as an information medium. But the audiences in general at this time prefer to receive information through other forms of media information that is interactive and entertaining. Once people see the profile of the institution or company that is packed with the Interactive Media people feel curious.

School profile in the form of Interactive Media is a breakthrough that has long been used by many companies and institutions because the media is quite powerful in conveying the right information, quickly and accurately. SMA N 1 Sewon Bantul is one of the educational institutions, SMA N 1 Sewon Bantul considered necessary to have an Interactive Media and can be a medium of information, especially for prospective new students.

Because of these needs, the authors raise the issue became the topic of problems Final Project entitled: "Making School Profile SMA Negeri 1 Sewon Bantul Based Multimedia". Interactive Media is expected to benefit the SMA N 1 Sewon Bantul especially for prospective students.

Keywords: *School Profile, SMA Negeri 1 Sewon, Interactive Media, Media Promotion.*