

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian bab satu sampai dengan bab empat dapat dilakukan beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Kerajaan Islam Di Sekolah Dasar Deggung” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Proses perancangan program ini yaitu :
 - a) Mendefinisikan Masalah : Belum adanya media pembelajaran berbasis multimedia, sebagai sarana dan prasarana kegiatan belajar mengajar.
 - b) Merancang Konsep : Aplikasi dirancang dalam bentuk desktop dan juga android dibuat secara epnic dengan memadukan unsur-unsur multimedia antara lain teks, suara, gambar, dan animasi.
 - c) Merancang Isi : Membagi isi yang ada menjadi berbagai level. Seperti text,audio,animasi,gambar dan video
 - d) Merancang Naskah : Aplikasi dirancang dalam menu-menu pilihan sederhana baik didalam bentuk teks,gambar,audio video ataupun animasi.

- e) Merancang Grafik : Perancangan grafik, sketsa yang telah dibuat dapat dikembangkan menjadi desain yang sebenarnya
- f) Memproduksi Sistem Multimedia : Membuat animasi yang sesuai dengan tema, membuat teks sebagai penyampaian pesan
- g) Mengetes Sistem : Fungsi dari pengetesan sistem adalah memastikan bahwa hasil produksi aplikasi multimedia sesuai dengan direncanakan
- h) Menggunakan Sistem : Untuk dapat menjalankan aplikasi ini dengan normal, maka dapat digunakan dengan spesifikasi recommended PC/Smartphone
- i) Memelihara Sistem : Backup data dalam bentuk CD atau mengupload di Google Play Store, ataupun update movies

2. Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi "Sejarah Kerajaan Islam Di Indonesia" dengan ekstensi APK. Dan SWF. Yang memiliki fitur :

- a) Backsound music/suara yang bisa di play ataupun di stop.
- b) Menjelaskan macam – macam Kerajaan Islam di Indonesia yang memiliki sejarah hebat di masa silam.
- c) Terdapat latihan soal pilihan ganda yang acak beserta hasil akhir nilainya.
- d) Video sejarah kerajaan Islam maupun penyebaran Agama Islam di Indonesia di masa silam
- e) Gallery beberapa foto peninggalan kerajaan islam

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan media pembelajaran perlu bervariasi.
2. Dengan adanya aplikasi pembelajaran interaktif Sejarah Kerajaan Islam Indonesia diharapkan mendapat respon yang baik dari para siswa dan pihak guru yang terkait.
3. Penulis menyadari aplikasi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

