

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembangunan game edukasi Ayo Basmi Kuman maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan game Ayo Basmi Kuman dengan Unity berhasil diselesaikan dengan langkah :
 - a. Merancang Desain Game
 - b. Mempersiapkan komponen-komponen game
 - c. Pengaturan proyek di Unity
 - d. Pengaturan Asset
 - e. Pembuatan Game Play
 - f. Testing/Uji Coba
 - g. Publishing
2. Managemen asset pada pembuatan game di Unity dapat dilakukan dengan drag and drop folder sehingga rapi dan mudah.
3. Game ini memiliki 3 level yang berlatarkan di lantai, di meja makan dan di usus.
4. Dengan data kuisioner yang sudah terkumpul dapat disimpulkan bahwa game ini cukup menarik dan mudah untuk dimainkan oleh balita. Selain itu game ini juga cukup membantu para orang tua/wali mengajarkan

5. tentang bahaya kuman terhadap balita dibuktikan dengan beberapa pertanyaan yang ditanyakan kepada balita setelah memainkan game ini.
6. Untuk membuat game ini dapat di publish diperlukan beberapa tahapan setelah Testing atau Uji coba game maka dilakukan Bug Fixing. Setelah selesai game di export menjadi file APK agar dapat dimainkan ke semua device android.
7. Berikut beberapa ScreenShoot gamenya

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, penulis menyadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat bagi pembaca.

Game ini masih memiliki potensi pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah kumpulan saran – saran untuk pengembangan game ini lebih lanjut.

Pengembangan game ini dapat dilakukan dengan menambahkan fitur item – item khusus di gameplay nya, misalkan item untuk menambah nyawa, item untuk membunuh kuman sekaligus dan item shield untuk melindungi kuman baik.

Dalam game ini hanya terdapat 3 level yang diambil dari lingkungan sekitar kita seperti lantai, meja makan dan usus . Mungkin ke depan bisa ditambah level untuk tempat yang lain.

Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan. Semoga Game Ayo Basmi Kuman ini dapat menjadi sarana untuk belajar anak dalam mengenali bahaya kuman.

